[Bài tập] Phát triển trò chơi cờ ca-ro

Mục tiêu

Luyện tập sử dụng các đối tượng đơn giản.

Mô tả

Phát triển trò chơi cờ Ca-ro với các tính năng đơn giản được mô tả như sau:

* Hiển thị bàn cờ với 20 dòng và 20 cột
* Có 2 người chơi
* Khi nhấn vào các ô còn trống thì lần lượt hiện lên dấu 'X' hoặc 'O' tuỳ theo lượt của người chơi
* Nếu có 5 ô liền nhau là X hoặc O thì người chơi sở hữu hàng đó sẽ thắng
* Các hàng có thể là ngang, dọc hoặc chéo

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

* Đưa mã nguồn lên GitHub

Hướng dẫn

**Bước 1:** Sử dụng thẻ div để vẽ 20 dòng và 20 cột

* Các ô có thuộc tính position là absolute.
* Sử dụng các thuộc tính left và top để quy định vị trí cho các ô
* Dùng mảng 2 chiều để lưu giá trị của các ô

**Bước 2:** Xử lý sự kiện click chuột

* Khi xảy ra sự kiện click chuột thì lấy về toạ độ chuột
* Tính số thứ tự của dòng và cột vừa được click
* Hiển thị dấu X hay O thay phiên nhau
* Có thể dùng ảnh hoặc dùng chữ (X và O)

**Bước 3:** Tìm người thắng

* Cứ mỗi lần có lượt chơi mới thì duyệt qua toàn bộ mảng 2 chiều để đếm
* Nếu có 5 ô liền nhau cùng là X hoặc O thì thông báo người thắng cuộc và dừng trò chơi

**Bước 4:** Bổ sung và tuỳ chỉnh các tính năng khác theo ý muốn.

Xem demo ở đây: [https://github.com/nguyendongminhtri/MD1-CARO-GAME](%20%20https://github.com/nguyendongminhtri/MD1-CARO-GAME)